AI@MEDIATORS

Co-funded by the European Union

Jouer à identifier le courage moral

Définition : le courage moral est la capacité d'intervenir, en encourageant chacun à agir de manière éthique et à soutenir autrui en cas de besoin. Le courage moral demande souvent de prendre position face à l'injustice, de dire la vérité, ou de protéger quelqu'un dans une situation délicate, malgré les conséquences possibles. C'est un acte de fermeté intérieure et d'authenticité, un choix conscient de faire le bien quand cela est nécessaire.

Règles du jeu

1. Choisir une situation ou tirer au sort le numéro de la situation à jouer.
2. ***Jeu à plusieurs*** : Formez deux équipes et un arbitre ;
    1. Chaque équipe décide quelle action courageuse elle réaliserait et explique les effets possibles de cette action.
    2. Un membre de l'équipe opposée joue le rôle de la personne touchée par la situation et les membres de l'équipe qui a proposé l'action, jouent « l'action de courage moral » comme s'ils étaient des super héros.
    3. Les membres de l'équipe opposée (ou un arbitre) attribuent 0,1 ou 2 points selon à quel point la réponse reflète du courage moral, en tenant compte de la difficulté des risques et du sens moral de la décision.
3. ***Jeu seul*** : pour chaque situation, donne deux actions possibles, puis choisis la plus courageuse. Imagine que tu es la victime de la situation : est-ce que l'action que tu as choisis t'aiderait ?

Numéro de projet : 2023-1-ES01-KA220-SCH-000160237
Financé par l'Union européenne. Les opinions et points de vue exprimés sur ce site web n'engagent que leur(s) auteur(s) et pas nécessairement l'Union européenne ou le Service espagnol pour l'internationalisation de l'éducation (SEPIE). Ni l'Union européenne ni l'Agence nationale SEPIE ne peuvent en être tenues pour responsables.

"Situations à choisir et jouer : quelle action courageuse proposerais-tu pour faire face à cette situation ?"

1. Tu vois un élève être moqué sur les réseaux sociaux.
2. Ton ami t'avoue qu'il a volé quelque chose à une boutique.
3. Un camarade est exclu d'un groupe à cause de son orientation sexuelle.
4. Tu entends un professeur être insulté derrière son dos.
5. Un élève est puni pour une faute qu'il n'a pas commise.
6. Lors d'un match, un joueur de ton équipe triche pour gagner.
7. Tu apprends qu'un camarade ment à ses parents sur un sujet grave.
8. Quelqu'un publie une photo humiliante d'un autre élève.
9. Ton groupe de copains répand une rumeur injuste sur quelqu'un.
10. Tu dois choisir entre défendre un ami ou suivre la majorité.
11. Tu vois quelqu'un vandaliser le matériel de l'école.
12. Une personne est isolée dans ton club ou activité.
13. Tu entends des propos racistes dans ton entourage.
14. Un ami t'incite à mentir pour le protéger.

Numéro de projet : 2023-1-ES01-KA220-SCH-000160237
Financé par l'Union européenne. Les opinions et points de vue exprimés sur ce site web n'engagent que leur(s) auteur(s) et pas nécessairement l'Union européenne ou le Service espagnol pour l'internationalisation de l'éducation (SEPIE). Ni l'Union européenne ni l'Agence nationale SEPIE ne peuvent en être tenues pour responsables.

15. Tu dois dénoncer un acte injuste commis par un proche.
16. Une personne se moque d'un adulte handicapé dans la rue.
17. Tu réalises qu'un message blessant que tu as partagé a fait du tort.
18. Tu vois quelqu'un maltraiter un animal.
19. Un de tes amis veut abandonner un projet commun par peur d'échouer.

Numéro de projet : 2023-1-ES01-KA220-SCH-000160237
Financé par l'Union européenne. Les opinions et points de vue exprimés sur ce site web n'engagent que leur(s) auteur(s) et pas nécessairement l'Union européenne ou le Service espagnol pour l'internationalisation de l'éducation (SEPIE). Ni l'Union européenne ni l'Agence nationale SEPIE ne peuvent en être tenues pour responsables.